

Gensee.Inc	
-------------------	--

VodSDK

目 录

1. 修订记录

修订日期	版本号	描述	修订人
2015/7/15		文档创建	Gaojin Hsu
2015/9/6		修改 VodPlayer - (void) onInit:(int) result haveVideo:(BOOL) haveVideo duration:(int) duration docInfos:(NSArray*) docInfos; docInfos 类型由 NSDictionary 改为 NSArray。 目的：获取完整的文档信息。	Shichao.Xu
2015/9/6		扩充 VodPlayer - (void) onVideoParam; 监听 video 开始 - (void) onPage; 监听 page 开始	Shichao.Xu
2015/10/8		修改 VodPlayer - (void) onVideoParam; 修改为 -(void) onVideo:(int) position; - (void) onPage; 删除	Shichao.Xu
2015/10/23		点播 SDK 正式更名为 VodSDK，文档支持 ppt 页内过渡动画	Gaojin Hsu
2016/4/6		点播新增加速播放，新增聊天推送支持，新增第三方验证	Gaojin Hsu
2016/6/3		1. 支持 ipv6-only 网络环境 2. VodPlayer 仅支持默认初始化方法，移除其他初始化方法 3. VodPlayer 获取聊天，问答接口改变	Gaojin Hsu
2016/7/8		- (void) onPage:(int) position 改为 - (void) onPage:(int) position with:(unsigned int) with height:(unsigned int) height;	Gaojin Hsu
2016/7/29		文档 View 类型改为 GS VodDoc View，若干 bugfix	Gaojin Hsu
2016/12/14		1. 使用 Https 接口请求 2. 优化文档手势 3. 秒开优化 4. 若干 bugfix	Gaojin Hsu
2017/4/11		1. 优化内部 Http API 2. 视频采用硬解，最低支持系统版本改为 8.0+ 3. Fix 若干 bug 4. ffmpeg 更新至 3.2 5. 新增聊天审核	Gaojin Hsu

2. 文档介绍

1. 1. 文档目的

针对部分客户希望在使用我公司的点播服务的同时，能快速实现自己的 app，特别是对于开发人员资源不足的公司，他们希望更快的集成点播模块到 app 中。为此，特提供 iOS VodSDK，以便客户可以快速实现点播功能。

1. 2. 术语与缩写解释

编号	术语	解释

1. 0.

1. 1.

3. SDK 使用准备

3.1 温馨提示

欢迎客户公司开发人员随时和我们沟通，在相互理解的基础上，共同配合完成开发任务。但是为了提高开发效率，恳请客户公司开发人员在开发之前和开发过程中仔细阅读开发文档和查看 Demo 代码。如果发现文档中有难以理解或者文档中没有记载的问题，请随时找相关负责人沟通。

Demo 中的代码用以示范 SDK 中的接口调用。不保证最符合客户的需求。请勿照抄 Demo 中的代码，请在理解 SDK 机制的基础上修改。如果发现任何疑似 bug 的现象，欢迎及时与相关负责人沟通。

如果在 Demo 中发现了 bug 或者发现了 SDK 的 bug，在告知我公司开发人员时，请将系统版本，硬件版本，产生 bug 的操作流程一并告知我公司开发人员，必要时需要提供日志。

1.1.

程设置

工

1. 请将工程中的 *AppDelegate.m* 改成 *AppDelegate.mm* 或在 *other link flag* 里设置 *-lc++*
2. 支持系统 *ios8+*

1.2.

要添加的库

需

1.1.1. 系统库

1. *OpenAL.framework*
2. *libz.dylib*
3. *libconv.dylib*
4. *libsqlite3.dylib*
5. *GLKit.framework*

1.1.2. 点播库

1. *VodSDK.framework*

1.3.

要添加的其他资源

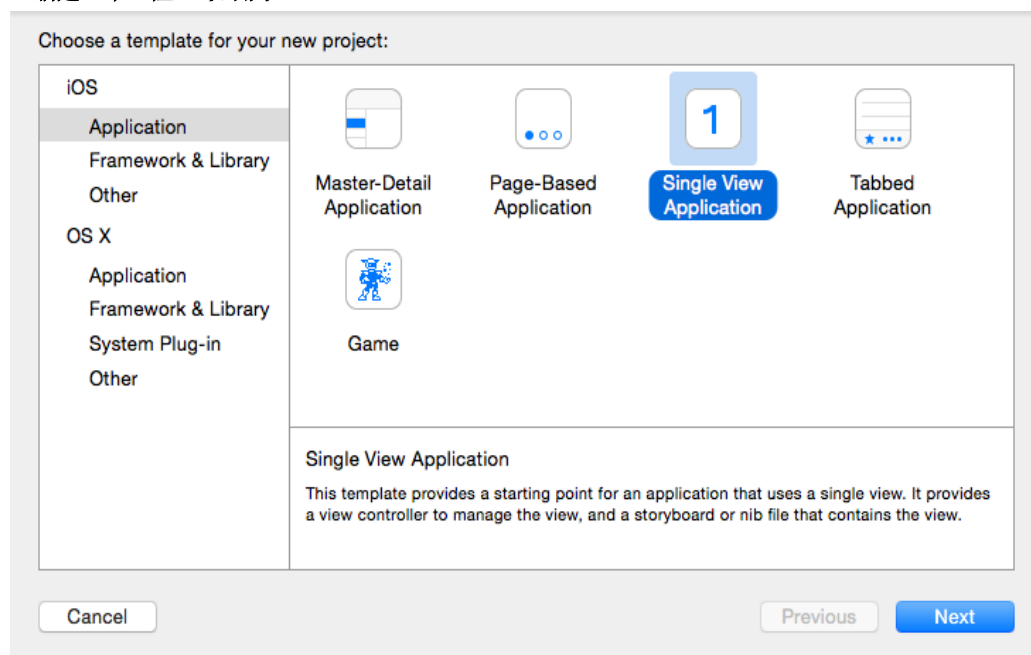
需

1. 将 *com.gensee.VodSDK.docset* 文件放到 *~/Library/Developer/Shared/Documentation/DocSets* 中，这样在开发的过程中就可以用 Xcode 自带的文档查看器来查看 VodSDK 详细的接口文档了。可以按快捷键调出文档查看器 *shift+command+0*。

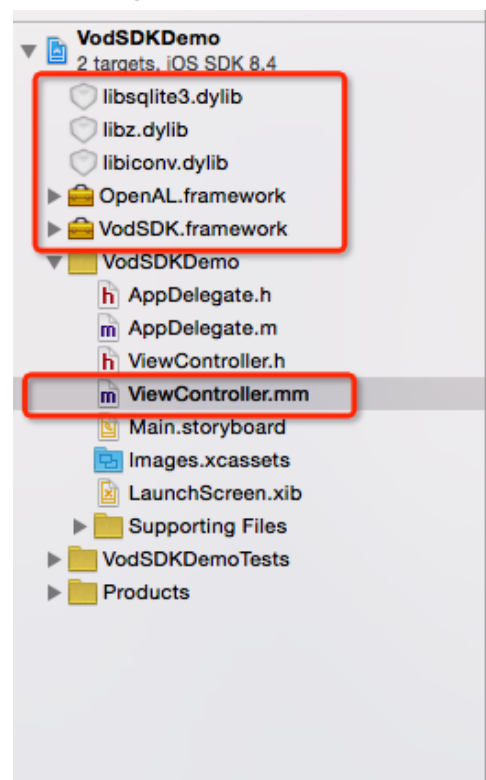
4. SDK 快速入门

考虑到很多用户在看文档时不知道从何开始，现在在这里写一个快速搭建点播的教程。首先我们实现一个将服务器的点播件（录制件）下载到本地的简易 Demo

第一步：新建一个工程，取名为 **VodSDKDemo**



第二步：按照文档中使用准备章节中所述，把所有的库和资源添加到工程，并将 **AppDelegate.m** 改为 **AppDelegate.mm**



第三步：创建点播下载管理器实例，添加将要下载的点播件（录制件）

1. 在 `viewDidLoad` 方法中创建 `VodDownloader` 的实例，将它的代理（`delegate`）设置成该 `ViewController`，用来接受相关操作后产生的回调（我们绝大部分接口都是采用异步+回调的模式）。并且用相应参数连接对应的直播。如图

```
@interface ViewController ()<VodDownloadDelegate>
@property (nonatomic, strong)VodDownloader *voddownloader;
@end

@implementation ViewController

- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];

    _voddownloader = [[VodDownloader alloc] init];
    _voddownloader.delegate = self;

    [_voddownloader addItem:@"192.168.1.142" number:@" loginName:@" vodPassword:@" loginPassword:@" vodid:@"93d3e4321f2145fcb7d495206608fd9f" downFlag:1
    serType:@"webcast"];
}

- (void)didReceiveMemoryWarning {
    [super didReceiveMemoryWarning];
    // Dispose of any resources that can be recreated.
}

- (void)onAddItemResult:(RESULT_TYPE)resultType voditem:(downItem *)item
{
    if (resultType == RESULT_SUCCESS) {
        [_voddownloader download:item];
    }
}
```

1.创建下载管理器

2.将要下载的点播件参数保存到本地

3.添加成功后，开始下载点播件真正的数据

这里在真正下载之前会保存一些点播件的参数到本地，所需要的参数为：

- 1.) domain 即域名,不能为空;
- 2.) serType 为服务类型，如果你的站点是 `webcast` 那么就要设置为 `webcast`，如果是 `training`，则设置为 `training`。
- 3.) number 即编号
- 4.) loginName 为登录用户名
- 5.) vodPassword 即观看密码
- 6.) loginPassword 为登录密码
- 7.) vodid 为点播件（录制件）ID
- 8.) downFlag 标志量表示当前添加的点播件是否需要下载

这些参数都可以在类似于下图这样的页面中找到

主 题	android_test		
分 类			
编 号	57385805	→ number	
组织者	管理员		
是否公开	公开		
是否要求登录	不需要	→ 如果这里是不需要, 则参数中登录名和登录密码不用写	
分享至社交媒体	否		
是否密码保护	需要		
密 码	333333	→ vodPassword (观看点播密码)	
是否要求自动重播	不需要		
视 频	有	→ domain	视频大小 320*240
创建时间	2015-09-07 14:01		发布时间 2015-09-07 14:01
点播URL	http://192.168.1.142/webcast/site/vod/play/93d3e4321f2145fcb7d495206608fd9f 复制链接		
颜 色	灰色		
播放器模式	嵌入模式 (预览)		
嵌入式代码	<div> <div>→ serType (服务类型)</div> <div>→ vodID (点播插件的ID)</div> </div> <pre><script type="text/javascript" src="http://192.168.1.142/webcast/site/vod/js-93d3e4321f2145fcb7d495206608fd9f"></script></pre>		
投票暂停时间(秒)			
点播方式	http		
点播时长	41秒		
iPad支持	是		

3.上图中有个代理方法 onAddItemResult:voditem:, 反馈添加结果的。正常情况下, 会返回了 RESULT_SUCCESS, 就表明添加成功了, 在添加成功后, 就可以进行下载了, 如果想监听下载的一些事件, 请实现其他的代理, 比如开始下载, 暂停下载, 下载进度, 下载出错, 下载完成等。

第四步: 开始下载

在完成了第三步成功之后, 就可以进行下载了, 如果想监听下载的一些事件, 请实现其他的代理, 比如开始下载, 暂停下载, 下载进度, 下载出错, 下载完成等。

```

- (void) onDLStart:(NSString*) downloadID
{
    NSLog(@"start download, id: %@", downloadID);
}

- (void)onDLPosition:(NSString *)downloadID percent:(float)percent
{
    NSLog(@"download process, id: %@ process: %f", downloadID, percent);
}

- (void)onDLError:(NSString *)downloadID Status:(VodDownloadStatus)errorCode
{
    NSLog(@"download error, id: %@", downloadID);
}

- (void)onDLFinish:(NSString *)downloadID
{
    NSLog(@"finish download, id: %@", downloadID);
}

- (void)onDLStop:(NSString *)downloadID
{
    NSLog(@"stop download, id: %@", downloadID);
}

```

第五步：播放点播件（录制件）

播放有两种形式，一种是播放本地的点播件（录制件），即已经下载完成的，还有一种是直接在线播放。控制播放要用到 VodPlayer 这个类。还有一个类 VodManage 是管理本地点播件信息的也会用到。你可以在添加成功的回调里开始播放，也可以通过点播件 ID 在本地找到 downItem，然后在播放。

```
.downItem.*item = [[VodManage shareManage]findDownItem:@"93d3e4321f2145fcb7d495206608fd9f"];
if (item) {
    VodPlayer *vodplayer = [[VodPlayer alloc] initWithVideoViewFrame:CGRectMake(0, 0, 320, 100) docViewFrame:CGRectMake(0, 100, 320, 100)
    downitem:item playDelegate:self];
    [vodplayer OnlinePlay];
}
```

```
VodPlayer *vodplayer = [[VodPlayer alloc] initWithVideoViewFrame:CGRectMake(0, 0, 320, 100) docViewFrame:CGRectMake(0, 100, 320, 100)
    downitem:item playDelegate:self];
[vodplayer OnlinePlay];
```

5. SDK 中的类

将 `com.gensee.VodSDK.docset` 文件放到 `~/Library/Developer/Shared/Documentation/DocSets` 中，这样在开发的过程中就可以用 Xcode 自带的文档查看器来查看 VodSDK 的文档了。可以按快捷键调出文档查看器 `shift+command+0`。

6. 代码示例

参见 SDKDemo，SDKDemo 只是示范 SDK 中接口的使用方式，并不保证使用方式最符合用户的需求，请用户在充分理解 SDK 机制的前提下，根据自己的情况处理数据。对照抄 SDKDemo 代码引起的性能问题和其他非 SDK bug，不负任何责任。

7. 常见的问题

1. 1.

我

该如何填写参数，使 Demo 正确运行？

请开发人员联系负责和我公司交接直播端（网页入口，启动的 PC 客户端）的同事，让他提供对应的参数信息。